



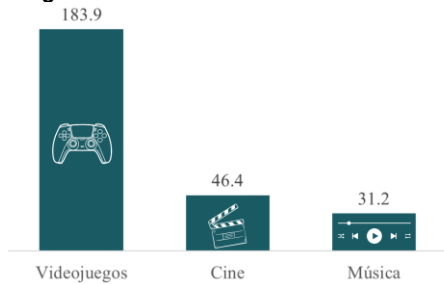
COMERCIO DE SERVICIOS MODERNOS: E-SPORTS Y VIDEOJUEGOS

POR FIDEL E. MORLA MARTÍNEZ

La industria de los e-sports y los videojuegos ha experimentado una expansión global significativa, impulsada por el aumento de la digitalización, la proliferación de dispositivos móviles y la conectividad a redes de alta velocidad como el 5G. Estas innovaciones han facilitado el acceso a plataformas de entretenimiento interactivas, lo que ha potenciado la popularidad de los videojuegos a nivel mundial. A su vez, plataformas de streaming como Twitch y YouTube Gaming han jugado un papel fundamental al permitir que millones de personas sigan en vivo las competiciones de sus jugadores favoritos, generando una comunidad global de seguidores. Este crecimiento exponencial ha posicionado a los e-sports como un fenómeno de masas, con una audiencia que se estima alcanzará los 640 millones de personas para 2025. Países como Corea del Sur, China y Japón han liderado esta tendencia, pero la influencia de los e-sports ya se siente en mercados emergentes, donde la conectividad está mejorando rápidamente.

En cuanto a los videojuegos en general, este sector sobrepasa otras industrias del entretenimiento, como el cine y la música. Ya no se limitan a ser un simple pasatiempo; han evolucionado para convertirse en una plataforma de consumo masivo que integra elementos de comercio, marketing y publicidad, lo que ha llevado a la creación de ecosistemas complejos de servicios.

Gráfica 1. Ingresos anuales en 2023. En billones de dólares



Fuente: Statista

Más allá del entretenimiento, los e-sports están generando impactos económicos sustanciales en áreas como el turismo. Los grandes eventos de e-sports, como el Campeonato Mundial de League of Legends, se han convertido en importantes imanes de visitantes, atrayendo a miles de fanáticos que viajan para asistir a las competiciones. Estos eventos no solo impulsan la venta de entradas, sino que también generan ingresos en las economías locales a través de la ocupación hotelera, el transporte y el consumo en restaurantes y comercios. Ferias como Gamescom en Alemania, que en 2022 atrajo a más de 370,000 visitantes, también subrayan el poder económico de esta industria, generando importantes beneficios para las ciudades que logran posicionarse como anfitrionas.

Países en desarrollo, como la República Dominicana, están bien posicionados para aprovechar este fenómeno y capitalizar sus infraestructuras turísticas e internacionales. La organización de torneos y eventos relacionados con los e-sports ofrece una oportunidad para diversificar el modelo turístico tradicional del país, atrayendo a turistas jóvenes, tecnológicamente conectados y con un alto poder adquisitivo. Esto no solo incentivaría la llegada de turistas, sino que también fomentaría la inversión en infraestructura tecnológica y digital, aspectos clave para que estos eventos sean sostenibles en el tiempo.

Un ejemplo de la convergencia entre los deportes tradicionales y los e-sports es la NBA 2K League, una liga de videojuegos profesional que ha unido a los fanáticos del baloncesto con los entusiastas de los videojuegos. Este torneo, que comenzó en 2018 como una colaboración entre la NBA y la desarrolladora de videojuegos Take-

Two Interactive, ha permitido que jugadores profesionales compitan en eventos internacionales, con importantes premios y audiencias globales. Este tipo de iniciativas abre la puerta a países como la República Dominicana para explorar el potencial del turismo deportivo y tecnológico, al tiempo que generan ingresos adicionales y fomentan la creación de empleo. La celebración de torneos presenciales de la NBA 2K League, o competiciones locales clasificatorias, podría no solo atraer a una audiencia diversa, sino también poner al país en el radar de la comunidad global de los e-sports, generando nuevas oportunidades de crecimiento y desarrollo económico.

La República Dominicana ha demostrado que cuenta con talento de clase mundial en los e-sports. Un claro ejemplo es el caso de **Saúl Leonardo Mena II**, conocido como **MenaRD**, quien hizo historia en 2017 al convertirse en campeón mundial del videojuego **Street Fighter V** en la **Capcom Cup**. MenaRD venció a los mejores jugadores del mundo y se llevó un premio de 250,000 dólares, convirtiéndose en el primer latinoamericano en ganar este prestigioso torneo. Este logro no solo puso a la República Dominicana en el mapa de los e-sports, sino que inspiró a muchos jóvenes dominicanos a ver los videojuegos como una oportunidad profesional viable.

El éxito de MenaRD subraya el potencial que tiene el país para destacar en los e-sports y muestra cómo el talento local puede competir a nivel global. Además, su victoria es un ejemplo de cómo los e-sports pueden ser un catalizador para el desarrollo económico, ya que pueden generar oportunidades tanto en términos de empleo como en el posicionamiento del país como un destino atractivo para eventos internacionales.

El desarrollo de los e-sports y los videojuegos ofrece importantes oportunidades para países en desarrollo como la República Dominicana. Este sector no solo puede diversificar la economía nacional, sino que también puede atraer a una nueva generación de turistas que buscan experiencias digitales y tecnológicas. Entre las estrategias que podrían implementarse para aprovechar esta tendencia se destacan las siguientes:

1. **Inversión en infraestructura digital:** Mejorar la conectividad a internet de alta velocidad es esencial para atraer competiciones internacionales de e-sports. Además, crear centros de datos y plataformas locales de streaming podría fomentar un ecosistema tecnológico más robusto.
2. **Desarrollo de talento local:** Crear programas educativos en áreas como el desarrollo de videojuegos, diseño gráfico y marketing digital es crucial para formar una base de talento que pueda competir en la industria global.
3. **Alianzas público-privadas:** La colaboración entre el gobierno y el sector privado puede facilitar la organización de eventos de e-sports de gran escala, así como la inversión en infraestructura necesaria para el desarrollo del sector.

En conclusión, el comercio de servicios relacionados con los videojuegos y e-sports está creciendo a un ritmo acelerado, y representa una oportunidad única para países en desarrollo que deseen diversificar sus economías. La República Dominicana, con su infraestructura turística y conectividad internacional, está bien posicionada para aprovechar esta tendencia global. Con la inversión adecuada en tecnología y formación de talento local, el país puede convertirse en un hub regional para los e-sports, atrayendo no solo a turistas, sino también a inversores y empresas del sector tecnológico. El éxito de figuras como MenaRD muestra el potencial del país para competir a nivel mundial y cómo los videojuegos pueden ser un motor para el desarrollo económico sostenible.